

ファミリーコンピュータ™

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

KNIGHT GUNDAM STORY

ぼう けん の しょ
冒険の書

©創通エージェンシー・サンライズ

©BANDAI 1990 MADE IN JAPAN

BAN
DAI

※ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。
プロジェクションテレビ/スクリーン投影方式のテレビ

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。



コンテンツ CONTENTS [もくじ]

●STORY	ストーリー	4
●KNIGHT GUNDAM WORLD MAP	ナイト ガンダム ワールド マップ	5
●ユニオン族の勇者たちを紹介しよう！	ぞく ゆうしや しょうかい	6
●コントローラーの操作をマスターしよう！	そうさ	8
●旅立ちの準備をしよう！	たび だ じゅん び	9
●コマンド操作をマスターしよう！	そうさ	11
●注目エリアのご案内	ちゆうもく あんない	16
●敵モンスターをやっつけろ！	てき	19
●熱闘 / カードダスバトル	ねつとう	22
●魔法をうまく使いこなそう！	まほう つか	24
●冒険の心得4カ条	ぼうけん こころえ じよう	27
●武器、防具、アイテムを手に入れよう！	ぶき ぼうぐ ぶ	28



えら もの
選ばれし者よ、
せ かい
この世界を
すく
救いたまえ…。



いま ちが じ だい か ち
今とは違う時代、彼の地にあるという「スダ=ドアカ
ワールド」。そこは人間^{にんげん}とMS^{モビルスーツ}、そして妖精^{ようせい}やモンスター
が仲良く暮らす不思議な世界だった。

ところがある日、雷光^{らいこう}とともに降り立ったジオン魔王^{まおう}
サタンガンダム^{しゅつげん}の出現により、暗黒^{あんこく}の世界へと一変^{いつぺん}し
たのだ。ついに魔の手は辺境^{へんきやう}の国、ラクロア王国^{おうこく}にま
で伸び、国王レビルの愛娘^{まなむすめ}、フラウ姫^{ひめ}がサタンガンダム
の手下にさらわれてしまうという大事件^{だいじけん}が起こった。
こま は おう でんせつ ゆうしや ナイト
困り果てたレビル王は、伝説の勇者、騎士ガンダムを
しろ よ ま おう た お めい
城に呼び、彼に魔王を倒すことを命じたのだ。

「かならずフラウ姫を救い出し、ラクロアの地に平和^{へい わ}
をとりもどしてみせます」騎士ガンダムはレビル王^{おう}
に誓い、僧侶^{ちか}ガンタンク、戦士^{そうりよ}ガンキャノンと
ともにラクロア城^{じやう}をあとにした。

そして、勇者^{ゆうしや}たちは、大いなる冒険^{ぼうけん}の果て
ものにどんな物語^{ものがたり}を生み出すのだろうか…。

KNIGHT
GUNDAM
WORLD
MAP



ユニオン族の勇者たちを紹介しよう！



◆ナイト 騎士ガンダム

かれ えら ゆうしや もの
彼こそは選ばれし勇者、この物
語の主人公である。バランスの
とれた強力なパワーを持ち、魔
法も使うことができる。三神器
を装備すればさらにパワーアップ！



◆フラウ姫

こころ やさしく、かしこ 賢い、ラクロア王
国の王女だが、サタンガンダム
の手下にさらわれてしまう。ペ
ットの犬をととてもかわいがって
いる。



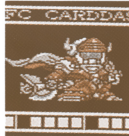
◆レビル王

じんぼうあつ おうこく こくおう
人望厚い、ラクロア王国の国王。
あい むすめ ひめ
愛する娘フラウ姫をサタンガン
ダムの手下にさらわれ、騎士ガ
ンダムにきゆうしゅつ いらい
救出を依頼する。



◆僧侶ガンタンク

ちから つよ かすかす まほう
力は強くはないが、数々の魔法
のエキスパートである。騎士ガ
ンダムとともにラクロア城から
たびだ なかま
旅立つ仲間。



◆戦士ガンキャノン

ヒットポイント たか つよ さいこう ちから
HPも高く、強さは最高、カワ
ザが得意である。騎士ガンダム
とともにラクロア城からたびだ
なかま
旅立つ仲間。

FC CARDDAS



◆ ナイト 騎士アムロ

まだ若い立派な騎士で、「力」は魔法、魔法には力」が戦いの奥義。騎士ガンダムたちとは、旅の途中で意外な出会い方をする。

FC CARDDAS



◆ おんな ナイト 女騎士セイラ

生き別れとなった兄を探すために三神器のゆくえを追う、美しい騎士。わけあって別の姿になっている。

FC CARDDAS



◆ ぶどう か 武道家ネモ

身のこなしがすばやく、気合いの一撃が得意。頼もしい仲間である。

FC CARDDAS



◆ ようせい 妖精ジムスナイパーカスタム

動物たちを愛する、森の守り神。騎士ガンダムたちがピンチの時は助けてくれる。

FC CARDDAS



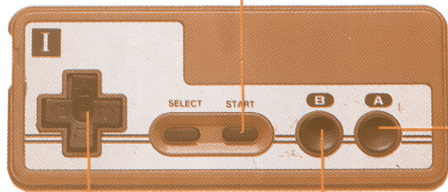
◆ ファイター 戦士スレグガー

頭はきれるし、腕もたつ、魔法も使える勇敢な戦士。キザだが、ネはいいヤツである。



コントローラーの操作をマスターしよう！

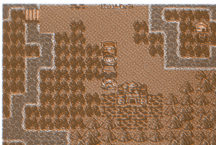
スタート / タイトル時のデモ画面の早送り



A / コマンドの決定
メッセージ画面の送り

B / コマンドキャンセル
コンティニュー時の
デモ画面の早送り

+ / マップ上の移動
コマンド時のカーソル移動



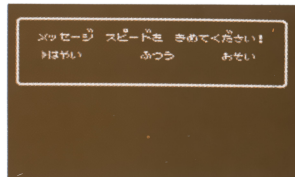
たびだ じゅん び 旅立ちの準備をしよう！

ファミコン本体に「ナイトガンダム物語」ROMカセットを差し込み、電源スイッチを入れてください。
デモ画面が流れた後、タイトル画面が出ます。新しくゲームをする場合は「NEW GAME」、前回の続きをする場合は「CONTINUE」を＋ボタンの \triangle で選び、 \odot ボタンで決定してください。

※お買い上げ後初めてゲームを行なう場合は、スイッチを入れた後、すぐにスタートボタンを押してください。

<メッセージスピードの選択>

3種類のメッセージスピードの中から好きなものを＋ボタンの \triangle で選び、 \odot ボタンで決定します。

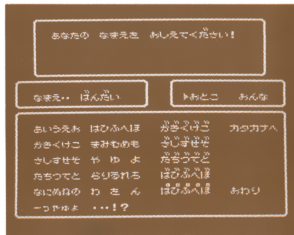


な まえとうろく 〈名前登録〉

プレイヤーの名前を入力しましょう（4文字まで登録
できます）。**+**ボタンで好きな文字にカーソルを合わせ、
①ボタンで決定します。入力し終わったら、「おわり」
にカーソルを合わせ①ボタンを押してください。次に
+ボタンの \blacktriangleleft で性別を選び、確認後①ボタンを押しま
す。すると再びデモ画面が流れ、いよいよ冒険が始ま
ります。

コンティニュー ば あい 〈CONTINUEの場合〉

タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶと、バックア
ップ機能により自動的に前回のゲームの続きができま
す。その場合、デモ画面が流れた後、最後に冒険の記
録をとった宿屋（P16参照）から始まります。



コマンド操作をマスターしよう！

マップ移動中^{い どうちゆう} **A**ボタンを押すと、画面左上のウィンドー^{が めんひだりうえ}に数種類のコマンドが表示されます。**+**ボタン^{つか}で使いたいコマンドにカーソル^あを合わせ、**A**ボタン^おを押してください。

〈はなす〉

ほか^{ほか} ひと^{ひと} はなし^{はなし}
他の人と話をすることができます。

はな^{はな} ひと^{ひと} かお^{かお} む^む せつしよく^{せつしよく}
話したい人に顔を向けて接触し、**A**ボタン^おを押すと、画面下のウィンドーにメッセージが表示されます。



〈つよさ〉

自分の仲間たちのステータスをチェックしたり、並びかたを変えることができます。

「じょうたい」「のうりよく」「ならびかた」の中から見たいものに**+**ボタンでカーソルを合わせ、**A**ボタンを押してください。



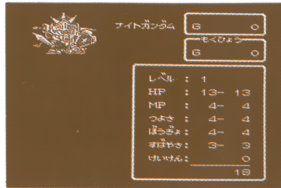
●じょうたい

パーティー全員のHP(／最大値)、MP(／最大値)が表示されます。



●のうりよく

見たいメンバーに**+**ボタンでカーソルを合わせ、**A**ボタンを押してください。もう一度**A**ボタンを押すと、こうげきまほう→ほじょまほう→コマンドまほうが表示されます。



G／現在の所持金です。

もくひょうG／おこずかいちょうで
設定したい目標金額です。

●ならびかた

列の一番前にしたいメンバーから順に^あ＋でカーソルを合わせ、^おＡボタンを押してください。決定すると右側のウィンドーに表示されます。



★よいこは「こづかい帳」をつけよう！

ある町に行つてこづかい帳をもらったら、Gの目標額を設定し、せっせと貯金に励みましょう。所持金が目標に達するとチャイムで知らせてくれます。

【目標設定のしかた】

- ①まずコマンドで「どうぐ」を選び、持っている道具の中から「こづかい帳」を選んでください。
 - ②次のウィンドーで「つかう」を選び、その後、「せっていする」を選んでください。
 - ③目標設定のウィンドーがでたら、^あ＋ボタンの^{うご}↗で桁を動かし、^{うご}↘で数字を動かし、好きな金額に設定してください。
 - ④メッセージが流れた後、OKならば「はい」を選びます。
- ※こづかい帳は、他の仲間に渡すこともできます。

〈そうび〉

メンバーそれぞれの現在の装備状態がチェックできます。

装備を見たいメンバーに⁺ボタンでカーソルを合わせ、
 ①ボタンを押してください。つよさ、ぼうぎょ、ブキ
 が表示されます。もう一度①ボタンを押すとブキのウ
 インドーにタテ→ヨロイ→カブトが表示されます。



〈まほう〉

修得したまほうを使うことができます。

まほうを使うメンバーに⁺ボタンでカーソルをあわせ、
 ①ボタンを押してください。画面右上のウィンドーに
 まほうが表示されますので、使いたいものにカーソル
 を合わせ①ボタンを押します。次にまほうをかける相
 手を選んでください。①ボタンで決定すると画面右上
 のウィンドーに実行メッセージが表示されます。



〈どうぐ〉

げんざい も どうぐ
現在持っている道具をチェックすることができます。

しらべたいメンバーに^あ＋ボタンでカーソルを合わせ、^お④ボタンを押してください。画面下部のウィンドーにメッセージがでます。



〈しらべる〉

ある場所の様子を調べる（しらべる）ことができます。

しらべたい場所に来たら④ボタンを押してください。画面下部のウィンドーにメッセージがでます。



〈カードダス〉

カードダスファイルを手に入（て）れると表示（ひょうじ）され、げんざい も
持っているカードダスをチェックすることができます。

ちゅうもく

あんない

注目エリアのご案内



《武器屋》

まちや村むらの中なかにあり、武器類ぶきるいを
かかったり売うったりすることが
できます。



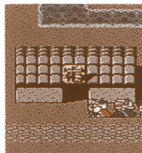
《防具屋》

まちや村むらの中なかにあり、タテやヨ
ロイなどの防具ぼうぐをかかったり売う
ったりすることができます。



《道具屋》

町や村の中にあり、道具類やアイテム、時には武器などを買ったり売ったりすることができます。



《宿屋》

町や村の中にあり、ここに泊まるとHP、MP、どくなどガフルに回復します。そして現在の状態を記録することも、保険に入することもできます。



《ラクロア城》

レビル王のいる、旅の拠点となる城です。地下ではパーティーの入れかえもできます。



《ほりだし物屋》

セントーの町にあり、思わぬほりだし物に出会えます。宝箱の中に入っている物を売った時にここに行くと買うことができます。

★もしもの時に備えて、「保険」に入ろう！

町や村の宿屋には保険のおばさんがいます。いくらかのGを支払えば、パーティー全員が加入することができ、旅の途中でパーティー全員が死んでしまってもGはそのままの状態復活させてくれます。

使った後は再び保険に入らないと効力を失います。

また、サービスとして旅の途中で何人か(1~3人)が死んでしまった場合、何度でも復活させてくれます。



《カードダスマシン》

みせ やど や なか しろ はこがた
店や宿屋の中にある白い箱型のペンディングマシンです。

〔カードダスの^か買い方^{かた}〕

カードダスマシンのある位置^いにきたらコマンドで「はなす」を選び、^{えら}①ボタンを押してください。その後「かう」を選^{えら}ぶと、1枚^{まい}20Gで手^てに入^{はい}ります。

★^{しゅうのう}収納^{べん り}にとっても便利な「カードダスファイル」

ある^{まち}町でカードダスファイルを^て手^いに入^{あつ}れると、集めたカード^みを見ることができ、89種類^{しゅるい}までのカードを、ストックすることができます。ただし同じカードは3枚^{まい}までしか持てません。

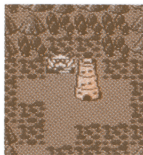
※ファイルがなくても、カード^{あつ}は集められます。

▶カードダス1			
3	ガンタンク		: 1
H 4	ホワイトベース		: 1
H 10	かじや テム		: 2
25	うづ		: 1
H 36	どくやく		: 1
H 42	ほのちのつるぎ		: 1



《トンネル》

ち ^か地下^{つう}のダンジョンに通じる入^いり口^{ぐち}です。



《^{とう}塔^{かく}》

中^{なか}はダンジョンになっていて、^{たいせつ}大切なアイテムなどが隠^{かく}されていることもあります。

〈たたかう〉

てき こうげき
敵モンスターに攻撃をしかけます。

〈まほう〉

てき なか ま まほう つか
敵モンスターや仲間に魔法を使うことができます。

つか まほう しゅるい ひょうじ えら
使える魔法の種類が表示されたら \oplus ボタンで選び、 \textcircled{A}
ボタンを押すと実行されます。魔法の種類によっては
あいて えら つか
相手を選んでから使うものもあります。

〈どうぐ〉

て い どうぐ るい つか そうび
手に入れた道具類を使ったり、装備することができます。

も どうぐ しゅるい ひょうじ えら
持っている道具の種類が表示されたら \oplus ボタンで選び、
 \textcircled{A} ボタンを押してください。次に「つかう」「そうび」
のどちらかを選び、 \textcircled{A} ボタンを押すと実行されます。
※バトル中の「どうぐ」→「そうび」は、1ターンとみなしませ

ん。

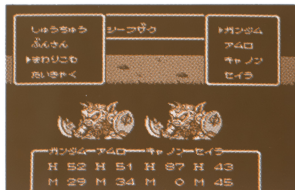


〈ぼうぎょ〉

受けるダメージを半分にすることができます。

〈さくせん〉

敵モンスターの数や強さによって作戦を選び、戦い方を変えることができる、新しいシステムです。



●しゅうちゅう

一匹の敵に対してパーティー全員が集中攻撃します。敵によっては逆効果になることもあります。

●ぶんさん

メンバーそれぞれが違う敵に攻撃します。弱いモンスターがうじゃうじゃ現れた時などに有効です。

●まわりこむ

メンバーの誰か一人を、選んだ敵の後ろにまわりこませて攻撃します。敵の防御力をDOWNさせ、また、気合いの一撃が出やすくなります。ただし、敵の攻撃目標になりやすいという弱点もあります。

●たいきゃく

パーティー全員が敵にしっぽを巻いて逃げ出します。ただし、逃げられないこともあります。

ねっとう

熱闘！カードダスバトル

このゲームでは、マップ上で敵と出会った時のバトルの他に、カードダスによるバトルがあります。町や村などで勝負を挑んでくる人がいたら、受けてたつ場合は**+**ボタンで「する」を選んでください。①ボタンを押すと画面に現在持っているカードダスの一覧表がでるので、使いたいカードを**+**ボタンで選び、①ボタンで決定します。お助けカードも使う場合はその後同様の操作をしてください。

※一回のバトルで使えるカードは、キャラクターカード1枚、お助けカード1枚です。使ったカードは、勝っても負けても失います。

「カードの中に重要なヒントが隠されているよ！」

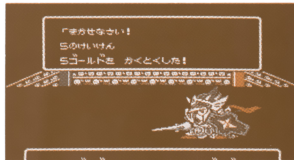


★^か勝った！

ゴールドや経験値^{けいけん ち}がもらえます。また特別な情報^{とくべつ じょうほう}をも
らえることもあります。

★^ま負けた！

カードを失^{うしな}うだけです。



◎^{たす}こんなお助けカードもあるよ◎

●^{つちだ めいじん}土田名人

勝^かっても負^まけても使^{つか}ったキャラクターカード^{かいしやう}を回収^{かいしゅう}できます。

●^{はしもとめいじん}橋本名人

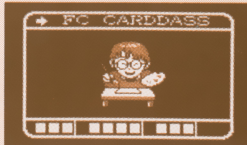
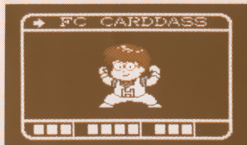
負^まけた場合^{ばあい}、敵^{てき}のHP^{ひつぽいんと}はそのま^{じょうたい}まの状態^{いちど}で、も^{なお}う一度^{いちど}やり直^{なお}せ
ます。

●^{よこい がく}横井画伯

相^{あいて}手のカード^かを勝^か手^{かつて}に変^かえることができます。

●ミラクルガール

ターンごとにHP^{ひつぽいんと}が+10となります。



魔法をうまく

使いこなそう！

レベルが上がるにしたがって、いろいろな魔法が使えるようになります。しっかりマスターして、戦いを有利に運びましょう。

●攻撃の魔法

(表記の順に強力になっています)

※表中の記号は下記のとおりです。

ア／^{ナイト}騎士アムロ 敵単／^{てき いっぴき}敵1匹
 ガ／^{ナイト}騎士ガンダム 敵全／^{てき ぜんいん}敵全員
 タ／^{そうりょ}僧侶ガンタンク 全／^{てき み かた ぜんいん}敵、味方全員
 セ／^{おんな ナイト}女騎士セイラ 味単／^{み かた ひとり}味方1人
 ス／^{ファイター}戦士スレッガー 味全／^{み かた ぜんいん}味方全員

魔法名	対象	つかえるもの	つかえる場	こう 効果
ガン	敵単	ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
サーベ	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ファン	敵全	ガ・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ムービガン	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
バズ	敵全	ガ・タ・ス	バトル	ダメージを与える
ルフィラー	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ファンネル	敵全	タ・セ	バトル	ダメージを与える
ムービスアーベ	敵単	タ・セ	バトル	ダメージを与える
ソーラ	敵単	タ・セ	バトル	ダメージを与える
バズレイ	敵全	タ・ス	バトル	ダメージを与える
メガファン	敵全	タ	バトル	ダメージを与える
ムービルフィラー	敵単	ガ・タ・セ	バトル	ダメージを与える
メガサーベ	敵単	タ	バトル	ダメージを与える
メガバズ	敵全	タ・ス	バトル	ダメージを与える
メガルフィラー	敵単	タ	バトル	ダメージを与える
ソーラレイ	敵単	タ・セ	バトル	成功すると必殺
メガソーラ	敵全	タ	バトル	成功すると必殺

こうげき たす まほう
●攻撃を助ける魔法

魔法名	対象	つかえるもの	つかえる場	こうか効果
ホバー	味全	タ・セ	バトル	すばやさ ^{アップ} がUP
ゼータ	味単	タ	バトル	つよ ^{アップ} 強さがUP
ビット	敵全	ア・タ・セ	バトル	きぜつ ^{アップ} 気絶させる
サイコミュ	敵全	タ・セ	バトル	こんらん ^{アップ} 混乱させる
ミノフス	敵単	タ・セ	バトル	まほうふう ^{アップ} 魔法封じ
ミノフスキー	全	ガ・ア	バトル	まほうふう ^{アップ} 魔法封じ
ネット	敵単	ア・タ・セ	バトル	ぼうぎょりく ^{ダウン} 防御力をDOWNさせる
スキップ	味単	タ・ス	バトル	まわ ^{アップ} 回り込める
リスキップ	味単	タ・ス	バトル	まわ ^{アップ} 回り込んだ者をもどす
ツイン	味単	タ	バトル	ぶんしん ^{アップ} 分身する

ぼうぎょ まほう
●防御の魔法

魔法名	対象	つかえるもの	つかえる場	こうか効果
ハニカム	味単	タ・セ	バトル	ぼうぎょりく ^{アップ} 防御力UP
フィルム	味全	タ・セ	バトル	まほう ^{アップ} 魔法の抵抗力UP

かいふく まほう
●回復の魔法

まほうめい 魔法名	たいしやう 対象	つかえるもの 使える者	つかえるば 使える場	こうか 効果
ミティ	味単	ガ・ア・タ・セ	ぜんぶ 全部	回復ポイント いっていきようかいふく HPガー一定量回復
ミティア	味単	タ・セ	ぜんぶ 全部	回復ポイント いっていきようかいふく HPガー一定量回復
マティア	味全	タ・セ	ぜんぶ 全部	回復ポイント いっていきようかいふく HPガー一定量回復
ミティアム	味単	タ	ぜんぶ 全部	回復ポイント かいふく HPガフル回復
マティアム	味全	タ	ぜんぶ 全部	回復ポイント かいふく HPガかなり回復
リバイブ	味単	タ・セ	ぜんぶ 全部	ふっかつ 復活
ピュア	味単	タ・セ	ぜんぶ 全部	げどく 解毒
ピュアラ	味単	タ・セ	ぜんぶ 全部	かいふく マヒ回復

回復ポイント かいふく ひやうき じゅん おお
(HPの回復は表記の順に大きくなっています)

いどう まほう
●移動の魔法

まほうめい 魔法名	たいしやう 対象	つかえるもの 使える者	つかえるば 使える場	こうか 効果
ターン	味全	タ・セ・ガ	フィールド	ワープ
ケープ	味全	ア・タ・セ	ダンジョン	ダンジョンから抜ける
アウト	味全	タ	バトル	バトルから抜ける
マーカー	味全	ガ	ダンジョン	じめん しるし 地面に印をつける
モノアイ	味全	ガ	フィールド	てきそうどうじ じはなは ふうり 敵遭遇時の状況が有利になる

ひやうちゆう きごう かき
※表中の記号は下記

のとおりです。

ア／^{ナイト}騎士アムロ

ガ／^{ナイト}騎士ガンダム

タ／^{せうりよ}僧侶ガンタンク

セ／^{おんな ナイト}女騎士セイラ

ス／^{ファイター}戦士スレッガー

敵単／^{てき いっぴき}敵1匹

敵全／^{てき ぜんいん}敵全員

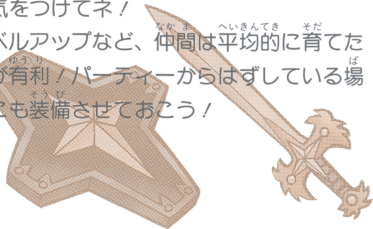
全／^{てき み かた ぜんいん}敵、味方全員

味単／^{み かた ひとり}味方1人

味全／^{み かた ぜんいん}味方全員

ぼうけん ころえ じょう 冒険の心得4か条

- ① アイテム類は使う時期と場所をよく考えて、有効に利用しよう！
- ② もしもの場合に備えて、必ず保険に入ろう！
また、セーブもこまめにしておこうネ！
- ③ 新しく修得した魔法は、リスト(P.24)を見てすぐにチェックしておこう！使える場にも気をつけてネ！
- ④ レベルアップなど、仲間は平均的に育てた方が有利！パーティーからはずしている場合にも装備させておこう！



ぼうけん 冒険のガイドブックはこれだ!!



よ か えん
予価430円

ほんたい えん
(本体417円)

バンダイ完全必勝ブック
SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
ストーリー

はつこうかぶ
発行(株)バンダイ

せんこくしょてん かつ けいしんはつはい
全国書店で8月下旬発売

ぶ き ぼう ぐ て い
武器、防具、アイテムを手に入れよう！

こうげきりょく アップ
〈攻撃力がUPするもの〉

● たんけん
短剣



● どう づるぎ
銅の剣



● うらぎりの づるぎ
うらぎりの剣



● てつ づるぎ
鉄の剣



● てつ
鉄のおの



● はがねの づるぎ
はがねの剣



● つえ



● けんじや
賢者のつえ

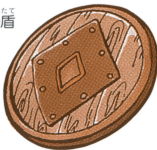


ぼうぎよりよく アップ
 〈防御力がUPするもの〉

●かわ ぼうし
 革の帽子



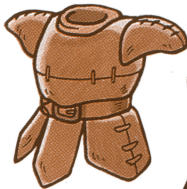
●き たて
 木の盾



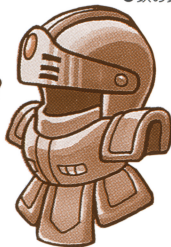
●てつ たて
 鉄の盾



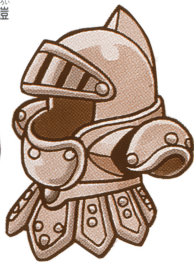
●かわ ふく
 革の服



●てつ ようい
 鉄の鎧



●はがねのようい
 はがねの鎧



●きぬのローブ



ほか
〈その他のアイテム〉



●薬草

ポイント いっていいようかいふく
HPを一定量回復させる
ことができます。



●きのこ

ポイント かいふく
HPをかなり回復させる
ことができます。



●毒消し

どく け
毒を消すことができます。



●じゃこう

ちゆう てき こんらん
バトル中、敵を混乱さ
せることができます。

●しびれ薬

ちゆう てき
バトル中、敵をマヒさ
せることができます。





●魔法のロープ
ダンジョンから抜け出すことができます。



●魔法陣マット
マップ移動時にワープすることができます。

●ペガサス
ペガサスの羽で呼ぶと、
空を飛ぶことができます。



●けむり玉
バトルから抜け出すことができます。

●船
海を移動できます。



●マーカーペン
ダンジョンの地面に8
コまで印をつけること
ができます。

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になってください。また、新作情報に関しては03-847-0061・0026でお聞きください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意を払っておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎ 03-847-5060

(大阪)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎ 06-375-5050

(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎ 052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

発売元 **株式会社バンダイ**

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。